

Führungsspiel

Dimension: Führung (weitere Dimensionen: Prozesse)

Lernziel

Das Führungsspiel macht den Unterschied zwischen Führung durch Anweisung sowie Kontrolle und Selbstorganisation sichtbar. Nutzt das Spiel, um in das Gespräch zu kommen, welche Vorteile Selbstorganisation zum Beispiel hinsichtlich Geschwindigkeit bringen kann und welche wichtigen Aufgaben Führungskräfte stattdessen übernehmen können.

Material

Für das Führungsspiel benötigt Ihr kein spezielles Material, nur genügend Platz.

Gruppengröße

Damit der Effekt deutlich wird, solltet Ihr idealerweise mindestens 15 Teilnehmer sein. Nach oben ist keine Grenze gesetzt.

Dauer

Plant für die Durchführung inkl. der Reflexion etwa 15 Minuten ein.

Vorbereitung

Schafft Euch eine freie Spielfläche und teilt die Gruppe in zwei gleichgroße Gruppen auf. Eine der beiden Gruppen bestimmt einen „Boss“ für die Gruppe.

Durchführung

Beide Gruppen bekommen die gleiche Aufgabe: Sortiert Euch von A bis Z (Vornamen) und stellt Euch in einer Reihe auf. Eine Gruppe macht dies selbstorganisiert und die andere Gruppe hat dafür den "Boss", der die Leute in eine Reihe von A bis Z aufstellen soll, ohne dass die Gruppe miteinander redet. Alle folgen nur den Anweisungen des „Bosses“. Stoppt die benötigte Zeit.

Moderations- und Reflexionsfragen

- Wie war es für Euch?
- Wie hat sich die selbstorganisierte Gruppe gefühlt?
- Wie hat sich die nicht selbstorganisierte Gruppe gefühlt? Der Boss? Die Anderen?
- Welche Unterschiede habt Ihr wahrgenommen in den beiden Gruppen?
- Welche Parallelen seht Ihr zu eurem Arbeitsalltag?
- Was hat dieses Spiel mit Agilität zu tun?

Moderationstipps

- Gebt ein Startsignal und achtet darauf, dass insbesondere die selbstorganisierte Gruppe nicht bereits während der Anleitung beginnt. Das würde zur mangelnden Vergleichbarkeit führen.
- Wenn sich die Teilnehmer alle sehr gut kennen, ist es für den „Boss“ einfacher. Um es zu verkomplizieren, könnt Ihr in dieser Situation willkürlich Namen verteilen, die für das Spiel gelten (für beide Gruppen, um Vergleichbarkeit sicherzustellen).

Diese und 87 andere Tools findet Ihr im [Praxisbuch Agilität](#).